



Felix Friedrich, Malte Schwerhoff

Informatik

Vorlesung am D-MATH/D-PHYS der ETH Zürich

Herbst 2019

Willkommen

zur Vorlesung Informatik

für RW am MATH Department der ETH Zürich.

Ort und Zeit:

Montag 08:15 - 10:00, CAB G 61.

Pause 9:00 - 9:15, leichte Verschiebung möglich.

Erste Woche: Donnerstag 10:15 - 12:00 CAB G 11.

Vorlesungshomepage

http://lec.inf.ethz.ch/math/informatik_cse

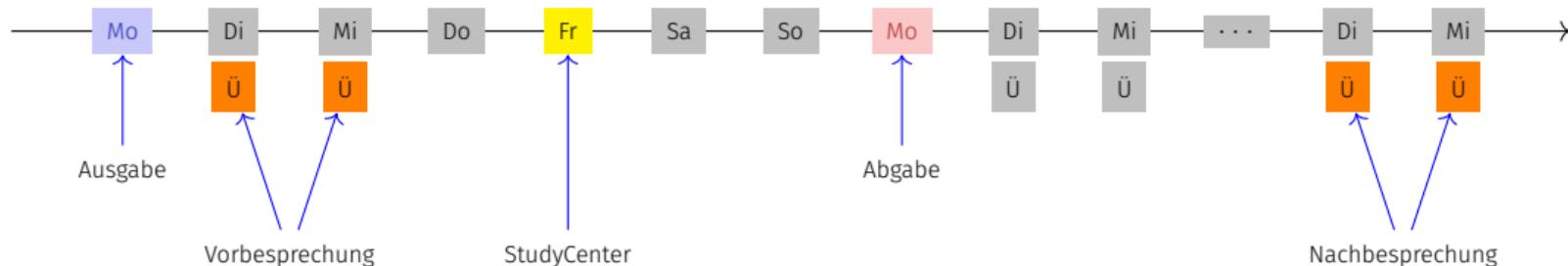
Team

Chefassistent Vytautas Astrauskas

Assistenten
Florian Pauschitz
Joshua Aurand
Sebastian Balzer
Vanessa Sennrich

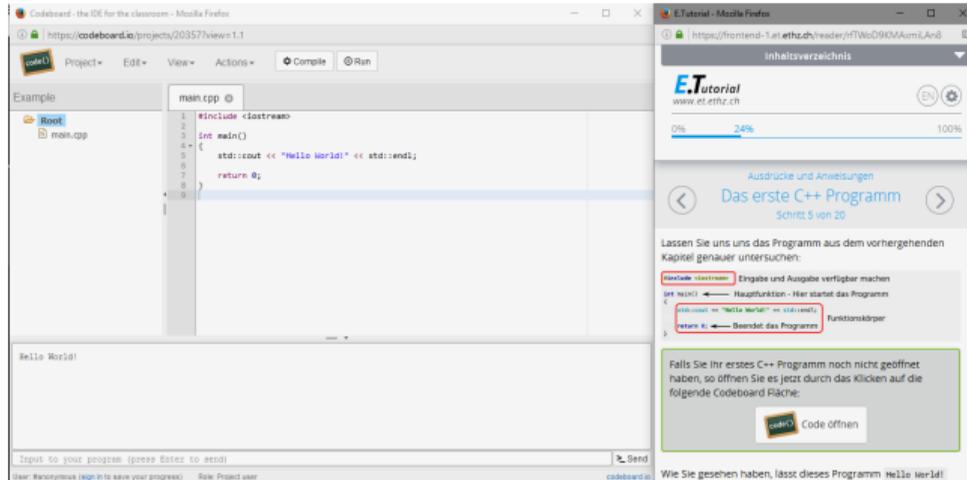
Dozenten Dr. Felix Friedrich / Dr. Malte Schwerhoff

Ablauf



- Übungsblattausgabe am Montag morgen (online)
- Vorbereitungsbesprechung in der folgenden Übung (am Dienstag/Mittwoch)
- StudyCenter ([studycenter.ethz.ch](https://www.studycenter.ethz.ch))
- Abgabe der Serie spätestens am Montag in der nächsten Woche (18:00h)
- Nachbereitung der Serie in der übernächsten Übung. Feedback zu den Abgaben innerhalb einer Woche nach Abgabe.

Online Tutorial



Zum Einstieg stellen wir ein **Online-C++ Tutorial** zur Verfügung.
Ziel: Ausgleich der unterschiedlichen Programmierkenntnisse.
Schriftlicher Minitest zur **Selbsteinschätzung** in der **ersten** Übungsstunde.
⇒ Online Tutorial bis nächste Woche durcharbeiten.

Relevantes für die Prüfung

Prüfungsstoff für die Endprüfung schliesst ein

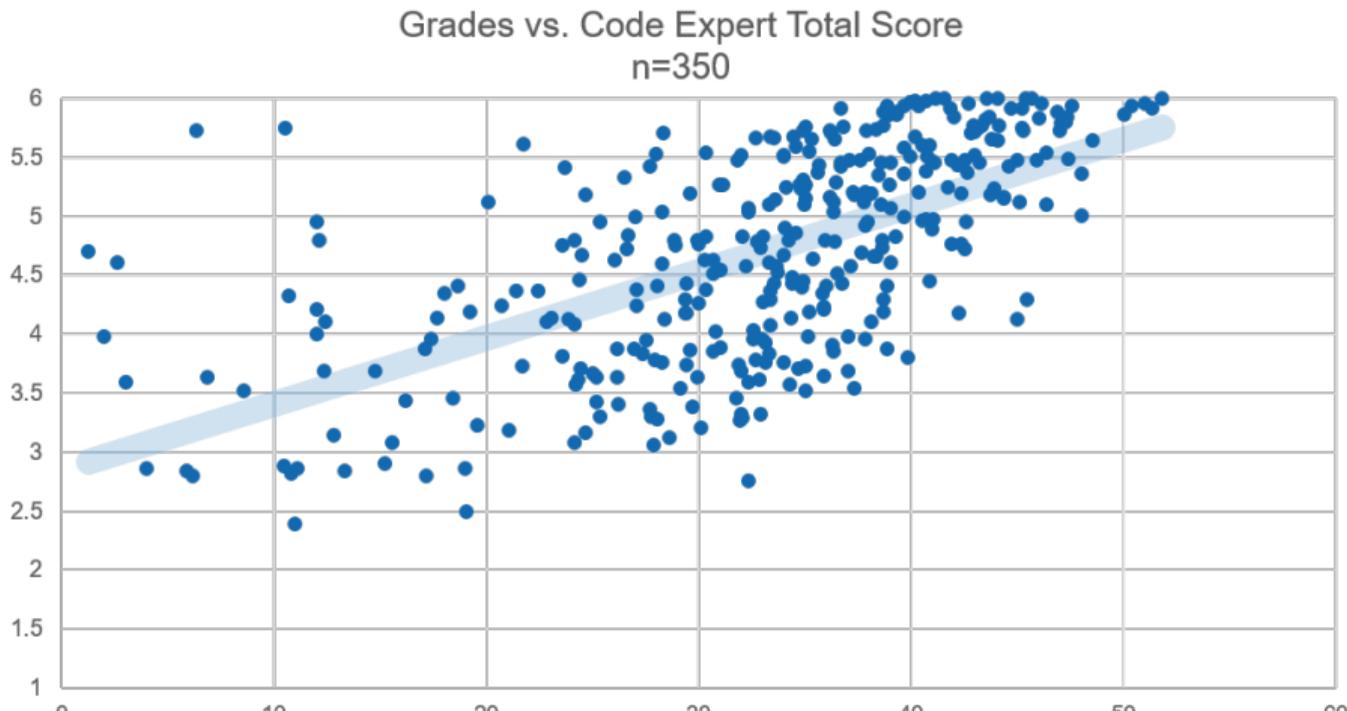
- Vorlesungsinhalt (Vorlesung, Handout) und
- Übungsinhalte (Übungsstunden, Übungsaufgaben).

Prüfung ist schriftlich am Computer.

Es wird sowohl praktisches Wissen (Programmierfähigkeit) als auch theoretisches Wissen (Hintergründe, Systematik) geprüft.

Zu den Übungen

- Bearbeitung der wöchentlichen Uebungsserien ist also freiwillig, wird aber **dringend** empfohlen!



Unser Angebot (VVZ)

- Ihre Programmierübungen werden (halb)automatisch bewertet. Durch Bearbeitung der wöchentlichen Übungsserien kann ein Bonus von maximal 0.25 Notenpunkten erarbeitet werden, der an die Prüfung mitgenommen wird.
- Der Bonus ist proportional zur erreichten Punktzahl von speziell markierten Bonusaufgaben, wobei volle Punktzahl einem Bonus von 0.25 entspricht. Die Zulassung zu speziell markierten Bonusaufgaben hängt von der erfolgreichen Absolvierung anderer Übungsaufgaben ab. Der erreichte Notenbonus verfällt, sobald die Vorlesung neu gelesen wird.

Unser Angebot (Konkret)

- Insgesamt 3 Bonusaufgaben; 2/3 der Punkte reichen für 0.25 Bonuspunkte für die Prüfung
- Sie können also z.B. 2 Bonusaufgaben zu 100% lösen, oder 3 Bonusaufgaben zu je 66%, oder ...
- Bonusaufgaben müssen durch erfolgreich gelöste Übungsserien freigeschaltet (→ Experience Points) werden
- Es müssen wiederum nicht alle Übungsserien vollständig gelöst werden, um eine Bonusaufgabe freizuschalten
- Details: Kurswebseite, Übungsstunden, Online-Übungssystem (Code Expert)

Akademische Lauterkeit

Regel

Sie geben nur eigene Lösungen ab, welche Sie selbst verfasst und verstanden haben.

Wir prüfen das (zum Teil automatisiert) nach und behalten uns insbesondere mündliche Prüfgespräche vor.

Sollten Sie zu einem Gespräche eingeladen werden: geraten Sie nicht in Panik. Es gilt primär die Unschuldsvermutung. Wir wollen wissen, ob Sie verstanden haben, was Sie abgegeben haben.

Credits

- Vorlesung:
 - Ursprüngliche Fassung von Prof. B. Gärtner und Dr. F. Friedrich
 - Mit Änderungen von Dr. F. Friedrich, Dr. H. Lehner, Dr. M. Schwerhoff
- Skript: Prof. B. Gärtner
- Code Expert: Dr. H. Lehner, David Avanthay und anderen