

Rekursion (2)



```
char f(std::istream& in){
    char x;
    if (in >> x){
        std::cout << f(in);
        return x;
    }
    return '*';
}
```

```
int main(){
    std::string s = ("42");
    std::istringstream ins (s);
    std::cout << f(ins) << std::endl;
}
```

Was gibt die main Funktion aus?

1 2*4

2 4*2

3 *24

4 *42

5 24*

6 42*

7 f terminiert nicht.

Rekursion (2)



```
char f(std::istream& in){
    char x;
    if (in >> x){
        std::cout << f(in);
        return x;
    }
    return '*';
}
```

```
int main(){
    std::string s = ("42");
    std::istringstream ins (s);
    std::cout << f(ins) << std::endl;
}
```

Was gibt die main Funktion aus?

1 2*4

2 4*2

3 *24

4 *42

5 24*

6 42*

7 f terminiert nicht.

Rekursion (2)



```
char f(std::istream& in){
    char x;
    if (in >> x){
        std::cout << f(in);
        return x;
    }
    return '*';
}
```

```
int main(){
    std::string s = ("42");
    std::istringstream ins (s);
    std::cout << f(ins) << std::endl;
}
```

Was gibt die main Funktion aus?

1 2*4

2 4*2

3 *24

4 *42

5 24*

6 42*

7 f terminiert nicht.

Rekursion (2)



```
char f(std::istream& in){
    char x;
    if (in >> x){
        std::cout << f(in);
        return x;
    }
    return '*';
}
```

```
int main(){
    std::string s = ("42");
    std::istringstream ins (s);
    std::cout << f(ins) << std::endl;
}
```

Was gibt die main Funktion aus?

1 2*4

2 4*2

3 *24

4 *42

5 24*

6 42*

7 f terminiert nicht.