



```
#include <iostream>

int i () {
    int x;
    std::cin >> x;
    return x;
}

int f (int x) {
    return i () * x;
}

int main () {
    std::cout << f ( i ());
    return 0;
}
```

Was ist der Effekt der `main`-Funktion?

- 1 Einlesen einer Zahl a und Ausgabe des Quadrats a^2
- 2 Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe des Produkts $a \cdot b$
- 3 undefiniert
- 4 Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe von b



```
#include <iostream>
```

```
int input () {  
    int x;  
    std::cin >> x;  
    return x;  
}
```

```
int input_times (int x) {  
    return input () * x;  
}
```

```
int main () {  
    std::cout << input_times(input ());  
    return 0;  
}
```

Was ist der Effekt der main-Funktion?

- 1 Einlesen einer Zahl a und Ausgabe des Quadrats a^2
- 2 Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe des Produkts $a \cdot b$
- 3 undefiniert
- 4 Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe von b



```
#include <iostream>
```

```
int input () {  
    int x;  
    std::cin >> x;  
    return x;  
}
```

```
int input_times (int x) {  
    return input () * x;  
}
```

```
int main () {  
    std::cout << input_times(input ());  
    return 0;  
}
```

Was ist der Effekt der main-Funktion?

- 1 Einlesen einer Zahl a und Ausgabe des Quadrats a^2
- 2 Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe des Produkts $a \cdot b$
- 3 undefiniert
- 4 Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe von b