## **Funktionen und Effekte**

#include <iostream>



```
int i () {
  int x;
  std::cin >> x;
  return x;
int f (int x) {
  return i () * x;
int main () {
  std::cout << f ( i ());
  return 0;
```

Was ist der Effekt der main-Funktion?

Einlesen einer Zahl a und Ausgabe des Quadrats a²
 Einlesen zweier

Zahlen a, b und Ausgabe des Produkts  $a \cdot b$ 

Undefiniert

Einlesen zweier
Zahlen a, b und
Ausgabe von b

## **Funktionen und Effekte**



```
#include <iostream>
int input () {
  int x:
  std::cin >> x;
  return x;
int input_times (int x) {
  return input () * x;
int main () {
 std::cout << input times(input());</pre>
 return 0;
```

Was ist der Effekt der main-Funktion?

1 Einlesen einer Zahl a

und Ausgabe des
Quadrats  $a^2$ Einlesen zweier

Ausgabe des Produkts  $a \cdot b$ 3 Undefiniert

Zahlen a, b und

Einlesen zweier
Zahlen a, b und
Ausgabe von b

## **Funktionen und Effekte**



```
#include <iostream>
int input () {
  int x:
  std::cin >> x;
  return x;
int input_times (int x) {
  return input () * x;
int main () {
 std::cout << input times(input());</pre>
 return 0;
```

Was ist der Effekt der main-Funktion?

1 Einlesen einer Zahl a und Ausgabe des

Quadrats  $a^2$ 2 Einlesen zweier
Zahlen a, b und

3 Undefiniert

Ausgabe des

Produkts  $a \cdot b$ 

Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe von b