

```
struct zug {
    int loks;
    int wagen;
};

zug& operator+= (zug& x, zug& y) {
    x.wagen += y.wagen;
    y.wagen = 0;
    return x;
}

std::ostream& operator<<
    (std::ostream& o, zug z) {
    o << std::string (z.loks, 'l');
    o << std::string (z.wagen, 'w');
    return o;
}
```

Was gibt folgender Code aus?

```
zug a = {2,3};
zug b = {1,2};
b += a;
std::cout
    << a << " " << b;
```

- 1 ll lwwwww
- 2 llwww lwwwww
- 3 llwww lww
- 4 lww llwww
- 5 llwwwww l



```
struct zug {
    int loks;
    int wagen;
};

zug& operator+= (zug& x, zug& y) {
    x.wagen += y.wagen;
    y.wagen = 0;
    return x;
}

std::ostream& operator<<
    (std::ostream& o, zug z) {
    o << std::string (z.loks, 'l');
    o << std::string (z.wagen, 'w');
    return o;
}
```

Was gibt folgender Code aus?

```
zug a = {2,3};
zug b = {1,2};
b += a;
std::cout
    << a << " " << b;
```

- 1 ll lwwwww
- 2 llwww lwwwww
- 3 llwww lww
- 4 lww llwww
- 5 llwwwww l



```
struct zug {
    int loks;
    int wagen;
};

zug& operator+= (zug& x, zug& y) {
    x.wagen += y.wagen;
    y.wagen = 0;
    return x;
}

std::ostream& operator<<
    (std::ostream& o, zug z) {
    o << std::string (z.loks, 'l');
    o << std::string (z.wagen, 'w');
    return o;
}
```

Was gibt folgender Code aus?

```
zug a = {2,3};
zug b = {1,2};
b += a;
std::cout
    << a << " " << b;
```

- 1 ll lwwwww 
- 2 llwww lwwwww
- 3 llwww lww
- 4 lww llwww
- 5 llwwwww l