



Felix Friedrich, Malte Schwerhoff

Informatik

Vorlesung am D-MATH/D-PHYS der ETH Zürich

Herbst 2019

Willkommen

zur Vorlesung Informatik

am MATH/PHYS Department der ETH Zürich.

Ort und Zeit:

Tuesday 13:15 - 15:00, ML D28, ML E12.

Pause 14:00 - 14:15, leichte Verschiebung möglich.

Vorlesungs-Webseite

`http://lec.inf.ethz.ch/ifmp`

Team

Chefassistent

Vytautas Astrauskas

Assistenten

Benjamin Rothenberger

Claire Dick

Edoardo Mazzoni

Enis Ulqinaku

Janet Greutmann

Kevin Kaiwen Zhang

Moritz Schneider

Raul Rao

Sammy Christen

Tobias Klenze

Dozenten

Dr. Malte Schwerhoff / Dr. Felix Friedrich

Charlotte Franke

David Sommer

Eliza Wszola

Gaspard Zoss

Jannik Kochert

Manuel Mekkattu

Orhan Saeedi

Reza Sefidgar

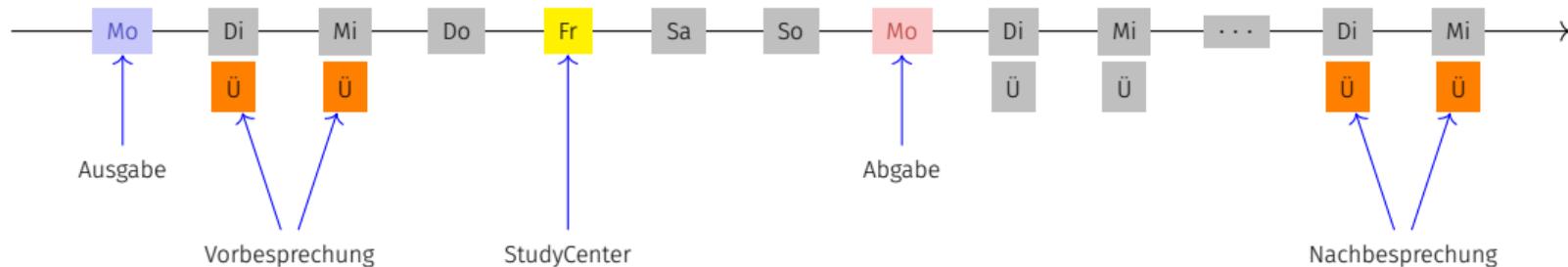
Tanja Kaister

Viera Klasovita

Einschreibung in Übungsgruppen

- Gruppeneinteilung selbstständig via Webseite
- Einschreibung bereits offen

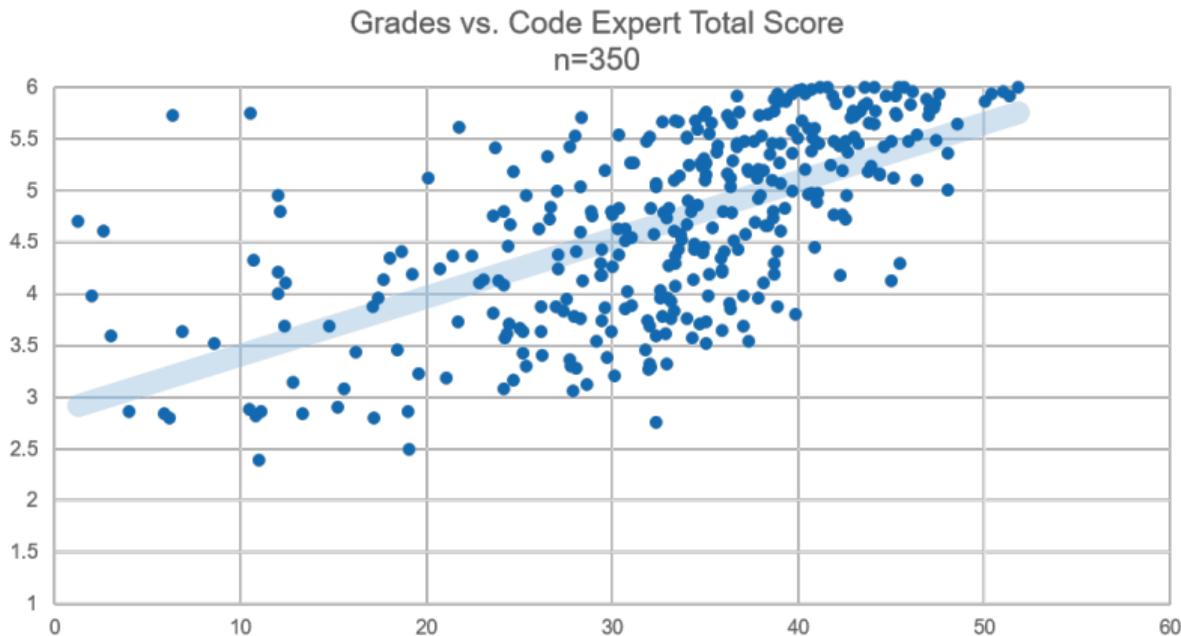
Ablauf



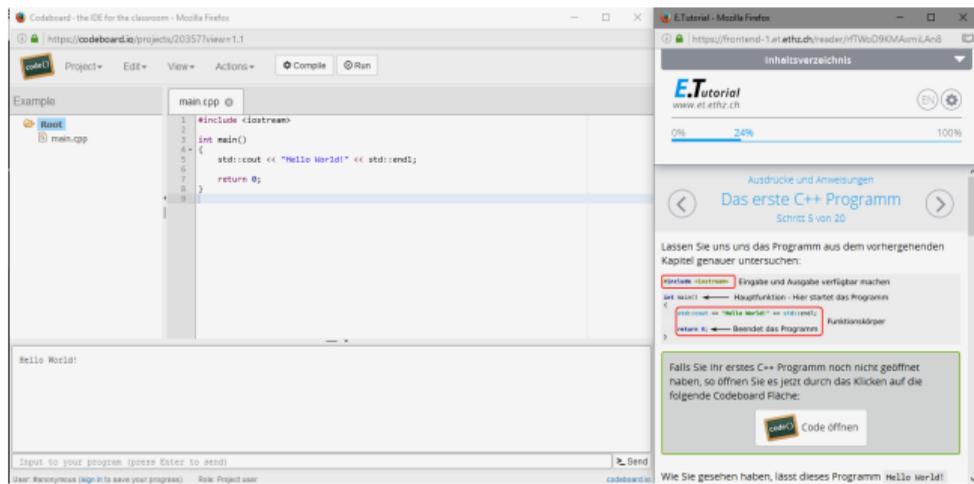
- Übungsblattausgabe am Montag morgen (online)
- Vorbereitung in der folgenden Übung (am Dienstag/Mittwoch)
- StudyCenter (studycenter.ethz.ch)
- Abgabe der Serie spätestens am Montag in der nächste Woche (18:00h)
- Nachbereitung der Serie in der übernächsten Übung. Feedback zu den Abgaben innerhalb einer Woche nach Abgabe.

Zu den Übungen

- Bearbeitung der wöchentlichen Übungsserien ist also freiwillig, wird aber **dringend** empfohlen!



Online Tutorial



Zum Einstieg stellen wir ein **Online-C++ Tutorial** zur Verfügung. Ziel: Ausgleich der unterschiedlichen Programmierkenntnisse. Schriftlicher Minitest zur **Selbsteinschätzung** in der zweiten Übungsstunde.
⇒ Online Tutorial bis nächste Woche durcharbeiten.

Relevantes für die Prüfung

Prüfungsstoff für die Endprüfung schliesst ein

- Vorlesungsinhalt (Vorlesung, Handout) und
- Übungsinhalte (Übungsstunden, Übungsaufgaben).

Prüfung ist schriftlich am Computer.

Es wird sowohl praktisches Wissen (Programmierfähigkeit) als auch theoretisches Wissen (Hintergründe, Systematik) geprüft.

Unser Angebot (VVZ)

- Ihre Programmierübungen werden (halb)automatisch bewertet. Durch Bearbeitung der wöchentlichen Übungsserien kann ein Bonus von maximal 0.25 Notenpunkten erarbeitet werden, der an die Prüfung mitgenommen wird.
- Der Bonus ist proportional zur erreichten Punktzahl von speziell markierten Bonusaufgaben, wobei volle Punktzahl einem Bonus von 0.25 entspricht. Die Zulassung zu speziell markierten Bonusaufgaben hängt von der erfolgreichen Absolvierung anderer Übungsaufgaben ab. Der erreichte Notenbonus verfällt, sobald die Vorlesung neu gelesen wird.

Unser Angebot (Konkret)

- Insgesamt 3 Bonusaufgaben; 2/3 der Punkte reichen für 0.25 Bonuspunkte für die Prüfung
- Sie können also z.B. 2 Bonusaufgaben zu 100% lösen, oder 3 Bonusaufgaben zu je 66%, oder ...
- Bonusaufgaben müssen durch erfolgreich gelöste Übungsserien freigeschaltet (→ Experience Points) werden
- Es müssen wiederum nicht alle Übungsserien vollständig gelöst werden, um eine Bonusaufgabe freizuschalten
- Details: Kurswebseite, Übungsstunden, Online-Übungssystem (Code Expert)

Akademische Lauterkeit

Regel

Sie geben nur eigene Lösungen ab, welche Sie selbst verfasst und verstanden haben.

Wir prüfen das (zum Teil automatisiert) nach und behalten uns insbesondere mündliche Prüfgespräche vor.

Sollten Sie zu einem Gespräche eingeladen werden: geraten Sie nicht in Panik. Es gilt primär die Unschuldsvermutung. Wir wollen wissen, ob Sie verstanden haben, was Sie abgegeben haben.

Credits

- Vorlesung:
 - Ursprüngliche Fassung von Prof. B. Gärtner und Dr. F. Friedrich
 - Mit Änderungen von Dr. F. Friedrich, Dr. H. Lehner, Dr. M. Schwerhoff
- Skript: Prof. B. Gärtner
- Code Expert: Dr. H. Lehner, David Avanthay und anderen