



```
#include <iostream>

int i () {
    int x;
    std::cin >> x;
    return x;
}

int f (int x) {
    return i () * x;
}

int main () {
    std::cout << f ( i ());
    return 0;
}
```

Was ist der Effekt der
main-Funktion?

- 1 Einlesen einer Zahl a und Ausgabe des Quadrats a^2
- 2 Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe des Produkts $a \cdot b$
- 3 undefiniert
- 4 Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe von b



```
#include <iostream>

int input () {
    int x;
    std::cin >> x;
    return x;
}

int input_times (int x) {
    return input () * x;
}

int main () {
    std::cout << input_times(input ());
    return 0;
}
```

Was ist der Effekt der main-Funktion?

- 1 Einlesen einer Zahl a und Ausgabe des Quadrats a^2
- 2 Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe des Produkts $a \cdot b$
- 3 undefiniert
- 4 Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe von b



```
#include <iostream>

int input () {
    int x;
    std::cin >> x;
    return x;
}

int input_times (int x) {
    return input () * x;
}

int main () {
    std::cout << input_times(input ());
    return 0;
}
```

Was ist der Effekt der main-Funktion?

- 1 Einlesen einer Zahl a und Ausgabe des Quadrats a^2
- 2 Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe des Produkts $a \cdot b$ ●
- 3 undefiniert
- 4 Einlesen zweier Zahlen a, b und Ausgabe von b