# Informatik II

Übung 10

FS 2020

### **Heutiges Programm**

1 Feedback letzte Übung

Wiederholung Vorlesung

3 In-Class-Exercise (praktisch)

1. Feedback letzte Übung

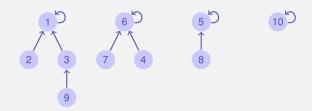
2. Wiederholung Vorlesung

# Union-Find Algorithmus MST-Kruskal(G)

```
Input: Gewichteter Graph G = (V, E, c)
Output: Minimaler Spannbaum mit Kanten A.
Sortiere Kanten nach Gewicht c(e_1) < ... < c(e_m)
A \leftarrow \emptyset
for k=1 to |V| do
    MakeSet(k)
for k=1 to m do
    (u,v) \leftarrow e_k
    if Find(u) \neq Find(v) then
         Union(Find(u), Find(v))
         A \leftarrow A \cup e_{k}
                                                         // konzeptuell: R \leftarrow R \cup e_k
    else
return (V, A, c)
```

Į

### **Implementation Union-Find**



#### Repräsentation als Array:

## **Implementation Union-Find**

Make-Set(i) 
$$p[i] \leftarrow i$$
; return i

Find(i) while 
$$(p[i] \neq i)$$
 do  $i \leftarrow p[i]$  return  $i$ 

Union
$$(i,j)$$
 1  $p[j] \leftarrow i$ ;

 $<sup>^{1}</sup>i$  und j müssen Namen (Wurzeln) der Mengen sein. Andernfalls verwende Union(Find(i),Find(j))

### Optimierung der Laufzeit für Find

Baum kann entarten: Beispiel Union(8,7), Union(7,6), Union(6,5), ...

Laufzeit von Find im schlechtesten Fall in  $\Theta(n)$ .

### Optimierung der Laufzeit für Find

ldee: Immer kleineren Baum unter grösseren Baum hängen. Benötigt zusätzliche Grösseninformation (Array) g

```
\begin{aligned} & \mathsf{Make\text{-}Set}(i) \quad p[i] \leftarrow i; \ g[i] \leftarrow 1; \ \mathsf{return} \ i \\ & \mathsf{Union}(i,j) \quad \  \  \, & \mathsf{if} \ g[j] > g[i] \ \mathsf{then} \ \mathsf{swap}(i,j) \\ & p[j] \leftarrow i \\ & \mathsf{if} \ g[i] = g[j] \ \mathsf{then} \ g[i] \leftarrow g[i] + 1 \end{aligned}
```

 $\Rightarrow$  Baumtiefe (und schlechteste Laufzeit für Find) in  $\Theta(\log n)$ 

Ç

### Weitere Verbesserung

Bei jedem Find alle Knoten direkt an den Wurzelknoten hängen.

```
Find(i):

j \leftarrow i

while (p[i] \neq i) do i \leftarrow p[i]

while (j \neq i) do

\begin{vmatrix} t \leftarrow j \\ j \leftarrow p[j] \\ p[t] \leftarrow i \end{vmatrix}
```

return i

Laufzeit: amortisiert fast konstant (Inverse der Ackermannfunktion).<sup>2</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Wird hier nicht vertieft.

### Laufzeit des Kruskal Algorithmus

- Sortieren der Kanten:  $\Theta(|E|\log|E|) = \Theta(|E|\log|V|)$ . <sup>3</sup>
- lacksquare Initialisieren der Union-Find Datenstruktur  $\Theta(|V|)$
- $|E| \times \mathsf{Union}(\mathsf{Find}(x), \mathsf{Find}(y))$ :  $\mathcal{O}(|E| \log |E|) = \mathcal{O}(|E| \log |V|)$ .

Insgesamt  $\Theta(|E| \log |V|)$ .

 $^3 \mathrm{da} \: G$  zusammenhängend:  $|V| \leq |E| \leq |V|^2$ 

# 3. In-Class-Exercise (praktisch)

Union-Find Datenstruktur Datenstruktur und ihre Optimierungen

Fragen oder Anregungen?