

## 3. Suchen

Lineare Suche, Binäre Suche [Ottman/Widmayer, Kap. 3.2, Cormen et al, Kap. 2: Problems 2.1-3,2.2-3,2.3-5]

### Das Suchproblem

Gegeben

- Menge von Datensätzen.

Beispiele

Telefonverzeichnis, Wörterbuch, Symboltabelle

- Jeder Datensatz hat einen Schlüssel  $k$ .
- Schlüssel sind vergleichbar: eindeutige Antwort auf Frage  $k_1 \leq k_2$  für Schlüssel  $k_1, k_2$ .

Aufgabe: finde Datensatz nach Schlüssel  $k$ .

58

59

### Suche in Array

Gegeben

- Array  $A$  mit  $n$  Elementen ( $A[1], \dots, A[n]$ ).
- Schlüssel  $b$

Gesucht: Index  $k$ ,  $1 \leq k \leq n$  mit  $A[k] = b$  oder "nicht gefunden".

22	20	32	10	35	24	42	38	28	41
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

### Lineare Suche

Durchlaufen des Arrays von  $A[1]$  bis  $A[n]$ .

- *Bestenfalls* 1 Vergleich.
- *Schlimmstenfalls*  $n$  Vergleiche.
- Annahme: Jede Anordnung der  $n$  Schlüssel ist gleichwahrscheinlich. *Erwartete* Anzahl Vergleiche für die erfolgreiche Suche:

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n i = \frac{n+1}{2}.$$

60

61

## Suche im sortierten Array

Gegeben

- Sortiertes Array  $A$  mit  $n$  Elementen  $(A[1], \dots, A[n])$  mit  $A[1] \leq A[2] \leq \dots \leq A[n]$ .
- Schlüssel  $b$

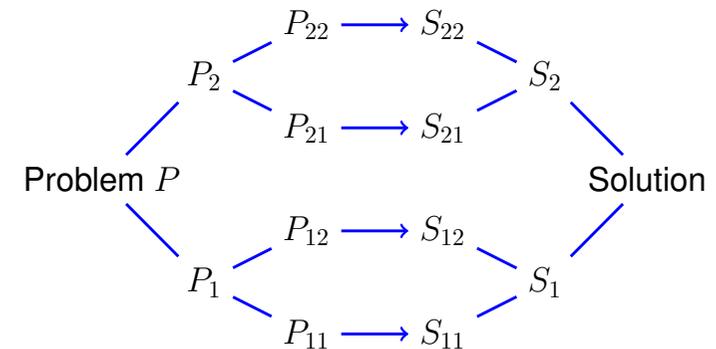
Gesucht: Index  $k$ ,  $1 \leq k \leq n$  mit  $A[k] = b$  oder "nicht gefunden".

10	20	22	24	28	32	35	38	41	42
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

## divide et impera

Teile und (be)herrsche (engl. divide and conquer)

Zerlege das Problem in Teilprobleme, deren Lösung zur vereinfachten Lösung des Gesamtproblems beitragen.



62

63

## Divide and Conquer!

Suche  $b = 23$ .

10	20	22	24	28	32	35	38	41	42	$b < 28$
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
10	20	22	24	28	32	35	38	41	42	$b > 20$
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
10	20	22	24	28	32	35	38	41	42	$b > 22$
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
10	20	22	24	28	32	35	38	41	42	$b < 24$
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
10	20	22	24	28	32	35	38	41	42	erfolgos
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

## Binärer Suchalgorithmus $BSearch(A[l..r], b)$

**Input:** Sortiertes Array  $A$  von  $n$  Schlüsseln. Schlüssel  $b$ . Bereichsgrenzen  $1 \leq l \leq r \leq n$  oder  $l > r$  beliebig.

**Output:** Index des gefundenen Elements. 0, wenn erfolglos.

```

m ← ⌊(l+r)/2⌋
if l > r then // erfolglose Suche
  return NotFound
else if b = A[m] then // gefunden
  return m
else if b < A[m] then // Element liegt links
  return BSearch(A[l..m-1], b)
else // b > A[m]: Element liegt rechts
  return BSearch(A[m+1..r], b)
  
```

64

65

## Analyse (schlechtester Fall)

Rekurrenz ( $n = 2^k$ )

$$T(n) = \begin{cases} d & \text{falls } n = 1, \\ T(n/2) + c & \text{falls } n > 1. \end{cases}$$

Teleskopieren:<sup>2</sup>

$$\begin{aligned} T(n) &= T\left(\frac{n}{2}\right) + c = T\left(\frac{n}{4}\right) + 2c = \dots \\ &= T\left(\frac{n}{2^i}\right) + i \cdot c \\ &= T\left(\frac{n}{n}\right) + \log_2 n \cdot c = d + c \cdot \log_2 n \in \Theta(\log n) \end{aligned}$$

<sup>2</sup>Versuche eine geschlossene Form zu finden, indem die Rekurrenz, ausgehend von  $T(n)$ , wiederholt eingesetzt wird.

66

## Analyse (schlechtester Fall)

$$T(n) = \begin{cases} d & \text{falls } n = 1, \\ T(n/2) + c & \text{falls } n > 1. \end{cases}$$

**Vermutung** :  $T(n) = d + c \cdot \log_2 n$

**Beweis durch Induktion:**

- Induktionsanfang:  $T(1) = d$ .
- Hypothese:  $T(n/2) = d + c \cdot \log_2 n/2$
- Schritt ( $n/2 \rightarrow n$ )

$$T(n) = T(n/2) + c = d + c \cdot (\log_2 n - 1) + c = d + c \log_2 n.$$

67

## Resultat

### Theorem

Der Algorithmus zur binären sortierten Suche benötigt  $\Theta(\log n)$  Elementarschritte.

68

## Iterativer binärer Suchalgorithmus

**Input:** Sortiertes Array  $A$  von  $n$  Schlüsseln. Schlüssel  $b$ .

**Output:** Index des gefundenen Elements. 0, wenn erfolglos.

$l \leftarrow 1; r \leftarrow n$

**while**  $l \leq r$  **do**

$m \leftarrow \lfloor (l+r)/2 \rfloor$

**if**  $A[m] = b$  **then**

**return**  $m$

**else if**  $A[m] < b$  **then**

$l \leftarrow m + 1$

**else**

$r \leftarrow m - 1$

**return** *NotFound*;

69

## 4. Sortieren

Einfache Sortierverfahren, Quicksort, Mergesort

### Problemstellung

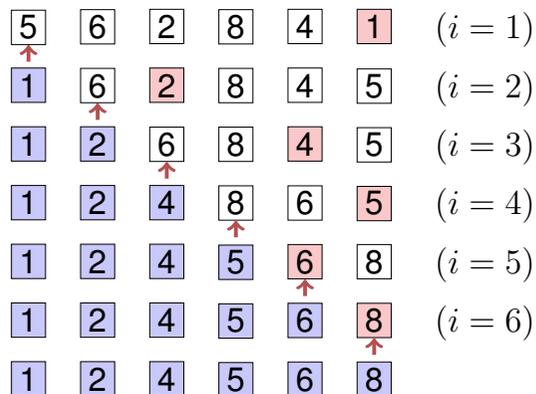
**Eingabe:** Ein Array  $A = (A[1], \dots, A[n])$  der Länge  $n$ .

**Ausgabe:** Eine Permutation  $A'$  von  $A$ , die sortiert ist:  $A'[i] \leq A'[j]$  für alle  $1 \leq i \leq j \leq n$ .

70

71

### Sortieren durch Auswahl



- Auswahl des kleinsten Elementes durch Suche im unsortierten Teil  $A[i..n]$  des Arrays.
- Tausche kleinstes Element an das erste Element des unsortierten Teiles.
- Unsortierter Teil wird ein Element kleiner ( $i \rightarrow i + 1$ ). Wiederhole bis alles sortiert. ( $i = n$ )

72

### Algorithmus: Sortieren durch Auswahl

**Input:** Array  $A = (A[1], \dots, A[n])$ ,  $n \geq 0$ .

**Output:** Sortiertes Array  $A$

```
for i ← 1 to n - 1 do
  p ← i
  for j ← i + 1 to n do
    if A[j] < A[p] then
      p ← j
  swap(A[i], A[p])
```

73

## Analyse

Anzahl Vergleiche im schlechtesten Fall:  $\Theta(n^2)$ .

Anzahl Vertauschungen im schlechtesten Fall:  $n - 1 = \Theta(n)$

## 4.1 Mergesort

[Ottman/Widmayer, Kap. 2.4, Cormen et al, Kap. 2.3],

74

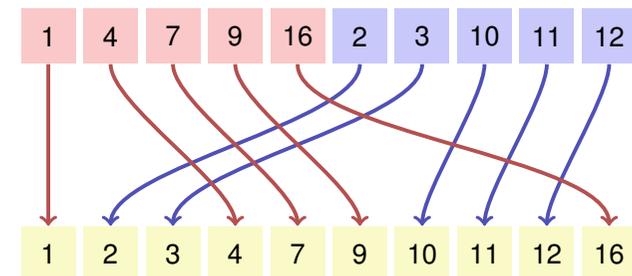
75

## Mergesort (Sortieren durch Verschmelzen)

Divide and Conquer!

- Annahme: Zwei Hälften eines Arrays  $A$  bereits sortiert.
- Folgerung: Minimum von  $A$  kann mit 2 Vergleichen ermittelt werden.
- Iterativ: Füge die beiden vorsortierten Hälften von  $A$  zusammen in  $\mathcal{O}(n)$ .

## Merge



76

77

## Algorithmus Merge( $A, l, m, r$ )

**Input:** Array  $A$  der Länge  $n$ , Indizes  $1 \leq l \leq m \leq r \leq n$ .

$A[l, \dots, m]$ ,  $A[m + 1, \dots, r]$  sortiert

**Output:**  $A[l, \dots, r]$  sortiert

```

1  $B \leftarrow$  new Array( $r - l + 1$ )
2  $i \leftarrow l$ ;  $j \leftarrow m + 1$ ;  $k \leftarrow 1$ 
3 while  $i \leq m$  and  $j \leq r$  do
4   if  $A[i] \leq A[j]$  then  $B[k] \leftarrow A[i]$ ;  $i \leftarrow i + 1$ 
5   else  $B[k] \leftarrow A[j]$ ;  $j \leftarrow j + 1$ 
6    $k \leftarrow k + 1$ ;
7 while  $i \leq m$  do  $B[k] \leftarrow A[i]$ ;  $i \leftarrow i + 1$ ;  $k \leftarrow k + 1$ 
8 while  $j \leq r$  do  $B[k] \leftarrow A[j]$ ;  $j \leftarrow j + 1$ ;  $k \leftarrow k + 1$ 
9 for  $k \leftarrow l$  to  $r$  do  $A[k] \leftarrow B[k - l + 1]$ 
    
```

## Mergesort



78

79

## Algorithmus (Rekursives 2-Wege) Mergesort( $A, l, r$ )

**Input:** Array  $A$  der Länge  $n$ .  $1 \leq l \leq r \leq n$

**Output:** Array  $A[l, \dots, r]$  sortiert.

if  $l < r$  then

```

   $m \leftarrow \lfloor (l + r) / 2 \rfloor$  // Mittlere Position
  Mergesort( $A, l, m$ ) // Sortiere vordere Hälfte
  Mergesort( $A, m + 1, r$ ) // Sortiere hintere Hälfte
  Merge( $A, l, m, r$ ) // Verschmelzen der Teilfolgen
    
```

## Analyse

Rekursionsgleichung für die Anzahl Vergleiche und Schlüsselbewegungen:

$$T(n) = T\left(\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil\right) + T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + \Theta(n) \in \Theta(n \log n)$$

80

81

## Herleitung für $n = 2^k$

Sei  $n = 2^k, k > 0$ . Rekurrenz

$$T(n) = \begin{cases} d & \text{falls } n = 1 \\ 2T(n/2) + cn & \text{falls } n > 1 \end{cases}$$

Teleskopieren

$$\begin{aligned} T(n) &= 2T(n/2) + cn = 2(2T(n/4) + cn/2) + cn \\ &= 2(2(T(n/8) + cn/4) + cn/2) + cn = \dots \\ &= 2(2(\dots(2T(n/2^k) + cn/2^{k-1})\dots) + cn/2^2) + cn/2^1 + cn \\ &= 2^k T(1) + \underbrace{2^{k-1}cn/2^{k-1} + 2^{k-2}cn/2^{k-2} + \dots + 2^{k-k}cn/2^{k-k}}_{k \text{ Terme}} \\ &= nd + cnk = nd + cn \log_2 n \in \Theta(n \log n). \end{aligned}$$

82

## 4.2 Quicksort

[Ottman/Widmayer, Kap. 2.2, Cormen et al, Kap. 7]

83

## Quicksort

❓ Was ist der Nachteil von Mergesort?

⚠ Benötigt zusätzlich  $\Theta(n)$  Speicherplatz für das Verschmelzen.

❓ Wie könnte man das Verschmelzen einsparen?

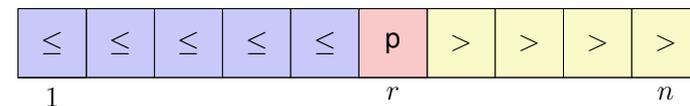
⚠ Sorge dafür, dass jedes Element im linken Teil kleiner ist als im rechten Teil.

❓ Wie?

⚠ Pivotieren und Aufteilen!

## Pivotieren

- 1 Wähle ein (beliebiges) Element  $p$  als Pivotelement
- 2 Teile  $A$  in zwei Teile auf: einen Teil  $L$  der Elemente mit  $A[i] \leq p$  und einen Teil  $R$  der Elemente mit  $A[i] > p$ .
- 3 Quicksort: Rekursion auf Teilen  $L$  und  $R$



84

85

## Algorithmus Partition( $A[l..r], p$ )

**Input:** Array  $A$ , welches den Pivot  $p$  im Intervall  $[l, r]$  mindestens einmal enthält.

**Output:** Array  $A$  partitioniert in  $[l..r]$  um  $p$ . Rückgabe der Position von  $p$ .

```
while  $l \leq r$  do
  while  $A[l] < p$  do
     $l \leftarrow l + 1$ 
  while  $A[r] > p$  do
     $r \leftarrow r - 1$ 
  swap( $A[l], A[r]$ )
  if  $A[l] = A[r]$  then
     $l \leftarrow l + 1$ 
return  $l - 1$ 
```

## Algorithmus Quicksort( $A[l, \dots, r]$ )

**Input:** Array  $A$  der Länge  $n$ .  $1 \leq l \leq r \leq n$ .

**Output:** Array  $A$ , sortiert zwischen  $l$  und  $r$ .

```
if  $l < r$  then
  Wähle Pivot  $p \in A[l, \dots, r]$ 
   $k \leftarrow$  Partition( $A[l, \dots, r], p$ )
  Quicksort( $A[l, \dots, k - 1]$ )
  Quicksort( $A[k + 1, \dots, r]$ )
```

86

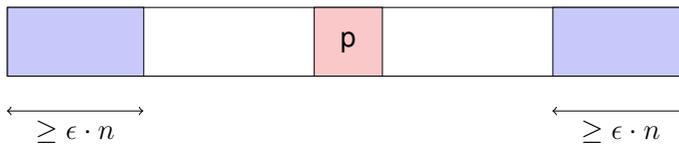
87

## Wahl des Pivots

Das Minimum ist ein schlechter Pivot: worst Case  $\Theta(n^2)$

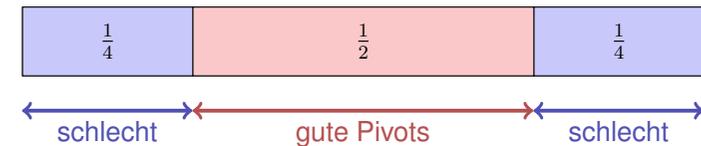


Ein guter Pivot hat linear viele Elemente auf beiden Seiten.



## Wahl des Pivots?

Der Zufall hilft uns (Tony Hoare, 1961). Wähle in jedem Schritt einen zufälligen Pivot.



Wahrscheinlichkeit für guten Pivot nach einem Versuch:  $\frac{1}{2} =: \rho$ .

Wahrscheinlichkeit für guten Pivot nach  $k$  Versuchen:  $(1 - \rho)^{k-1} \cdot \rho$ .

Erwartete Anzahl Versuche<sup>3</sup>:  $1/\rho = 2$

<sup>3</sup>Erwartungswert der geometrischen Verteilung:

88

89

## Quicksort (willkürlicher Pivot)

2 4 5 6 8 3 7 9 1  
2 1 3 6 8 5 7 9 4  
1 2 3 4 5 8 7 9 6  
1 2 3 4 5 6 7 9 8  
1 2 3 4 5 6 7 8 9  
1 2 3 4 5 6 7 8 9

## Analyse: Anzahl Vergleiche

*Schlechtester Fall.* Pivotelement = Minimum oder Maximum; Anzahl Vergleiche:

$$T(n) = T(n - 1) + c \cdot n, T(1) = 0 \Rightarrow T(n) \in \Theta(n^2)$$

90

91

## Analyse (Randomisiertes Quicksort)

### Theorem

Im Mittel benötigt randomisiertes Quicksort  $\mathcal{O}(n \cdot \log n)$  Vergleiche.

(ohne Beweis.)

## Praktische Anmerkungen

- Für den Pivot wird in der Praxis oft der Median von drei Elementen genommen. Beispiel:  $\text{Median3}(A[l], A[r], A[\lfloor l + r/2 \rfloor])$ .

92

93