

Informatik 1 D-BAUG Self-Assessment, 28. September 2017

Name, Vorname:
Legi-Nummer:

Diese Selbsteinschätzung dient Ihrer und unserer Orientierung. Sie wird eingesammelt, korrigiert und vertraulich behandelt. Sie hat keinen Einfluss auf eine spätere Leistungsbewertung. **Sie haben 15 Minuten Zeit.**

Aufgabe	1	2	3	4	5	6	7	8	Σ
Punkte									
Maximum	2	3	6	4	4	4	2	3	28

1 Werkzeuge *Tools* (2 Punkte)

- (a) Wozu dient ein Compiler? *What is the purpose of a compiler?* 2 P

2 Anweisungen *Statements* (3 Punkte)

- (a) Wahr oder falsch? *true or false?* 1 P

Dies ist eine gültige Java-Anweisung. *This is a valid Java statement.*

```
Out.println("Java is better than C++.");
```

- (b) Wahr oder falsch? *true or false?* 1 P

Dies ist eine gültige Java-Anweisung. *This is a valid Java statement.*

```
int a = 100
```

- (c) Wahr oder falsch? *true or false?* 1 P

Dies ist eine gültige Java-Anweisung. *This is a valid Java statement.*

```
if (1<2)
    Out.println("I knew it!");
```

3 Ausdrücke *Expressions I* (6 Punkte)

- (a) Was repräsentiert ein Ausdruck? *What does an expression represent?* 1 P

- (b) Geben Sie einen primären Ausdruck an! *Write down a primary expression!* 1 P

- (c) Geben Sie einen zusammengesetzten Ausdruck an! *Write down a composite expression!* 1 P

- (d) Was bedeutet es, einen Ausdruck auszuwerten? *What does it mean to evaluate an expression?* 1 P

- (e) Welchen Typ haben die folgenden Ausdrücke? *Provide the type of the following expressions.* 2 P

$1/2$

$1*2$

4 Ausdrücke *Expressions II* (4 Punkte)

Geben Sie für jeden der folgenden Ausdrücke den Wert an! *For each of the following expressions, provide its value!*

- (a) $3 + 4 * 5$ 1 P

- (b) $5 / 2$ 1 P

- (c) $0.9 * 10.0$ 1 P

- (d) $17 < 4$ 1 P

5 Variablen *Variables I* (4 Punkte)

- (a) Wozu dient eine Variable? *What is the purpose of a variable?*

2 P

- (b) Wahr oder falsch? *true or false?*

1 P

Ein Variablenname ist ein Ausdruck. *A variable name is an expression.*

- (c) Wahr oder falsch? *true or false?*

1 P

Jede Variable hat einen Typ. *Each variable has a type.*

6 Variablen *Variables II* (4 Punkte)

- (a) Was ist die Ausgabe der dritten Anweisung? *What is the output of the third statement?*

2 P

```
int x = 10;  
x = 2 * x;  
Out.println(x);
```

- (b) Was ist die Ausgabe der dritten Anweisung? *What is the output of the third statement?*

2 P

```
int y = 5;  
int z = 3 * y;  
Out.println(y + z);
```

7 If-Anweisung *If statement* (2 Punkte)

- (a) Welche Frage beantwortet der folgende Programmabschnitt? *Which question is answered by the following piece of code?* 2 P

```
Out.print("Enter value: ");
int a = In.readInt();
if (a % 2 == 0) {
    Out.println("Yes");
} else {
    Out.println("No");
}
```

8 While-Anweisung *While statement* (3 Punkte)

- (a) Was ist die Ausgabe des folgenden Programmabschnitts? *What is the output of the following piece of code?* 3 P

```
int b = 1;
while (b < 100) {
    Out.println(" " + b);
    b = 3 * b;
}
```
