

Willkommen!

Engineering Tool II

Fortgeschrittenes Programmieren mit C++

Felix Friedrich, Florian Negele

September 2018

Vorlesungshomepage:

<http://lec.inf.ethz.ch/mavt/etII/2018>

Modus Operandi

Grober Plan

Dienstag 18.09.2018	13:00 – 15:00	Vorlesung
HG E3	15:00 – 17:00	Begleitete Übung
Mittwoch 19.09.2018	13:00 – 15:00	Vorlesung
HG E7	15:00 – 17:00	Begleitete Übung
Donnerstag 20.09.2018	13:00 – 15:00	Vorlesung
HG F5	15:00 – 17:00	Begleitete Übung

Literatur

The C++ Programming Language, *B. Stroustrup*, 4th ed., Addison-Wesley, 2013.

Accelerated C++, *Andrew Koenig and Barbara E. Moo*. Addison-Wesley, 2000.

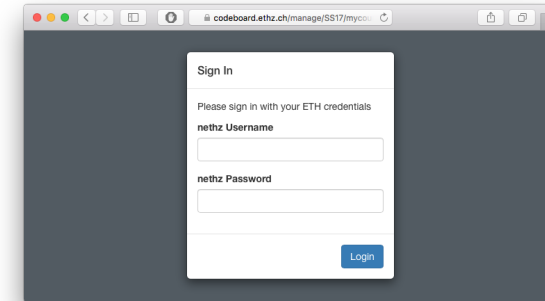
(Links auf der Kurshomepage)

[code]expert

- In diesem Kurs verwenden wir erstmalig das Abgabesystem [code]expert und dessen neue integrierte IDE.
- Die folgenden Folien werden im Unterricht nicht gezeigt, sie dienen als Kurzreferenz zum Abgabesystem.

Einschreibung in Übungsgruppen - I

- Besuchen Sie <http://expert.ethz.ch/enroll/AS18/et2>
- Loggen Sie sich mit Ihrem netzh Account ein.

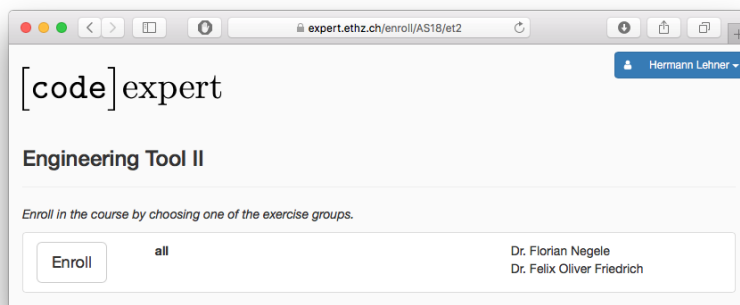


5

6

Einschreibung in Übungsgruppen - II

Schreiben Sie sich im folgenden Dialog in eine Übungsgruppe ein.



7

Übersicht

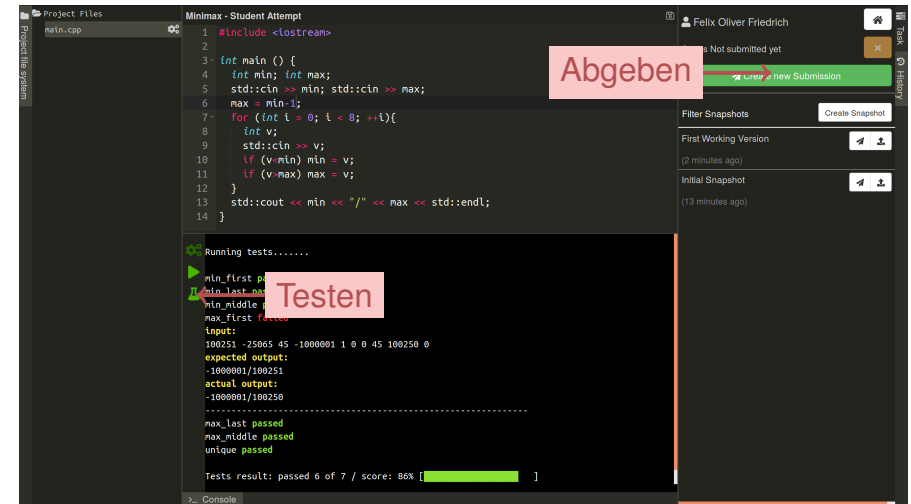
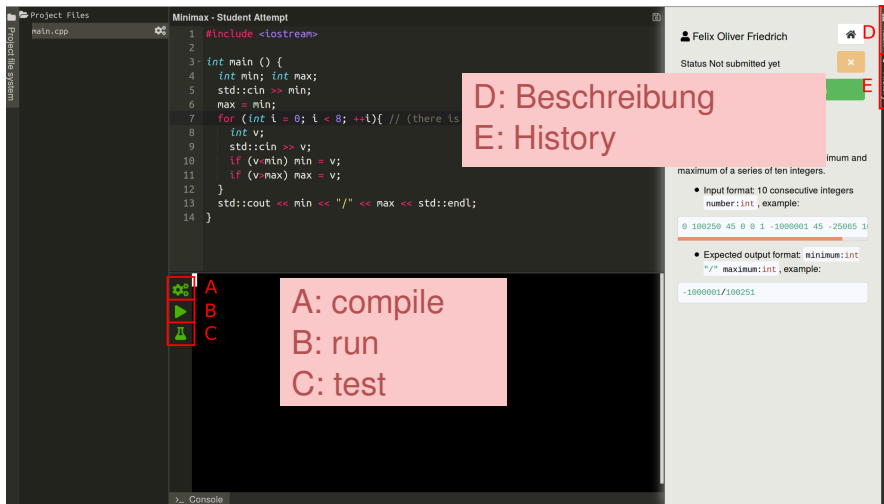
Coding Demo Exercise	Earned XP	Submissions	Handout Date	Due Date
Tasks Solutions	1,000 / 1,000		9. Sep. 2017 00:00	31. Dez. 2027 00:00
Quadratic Equations in C++	1,000 ✓	100%		

Markdown Editor Manual	Submissions	Handout Date	Due Date
Tasks Solutions		1. Aug. 2017 00:00	1. Aug. 2017 00:01

8

Programmierübung

Testen und Abgeben



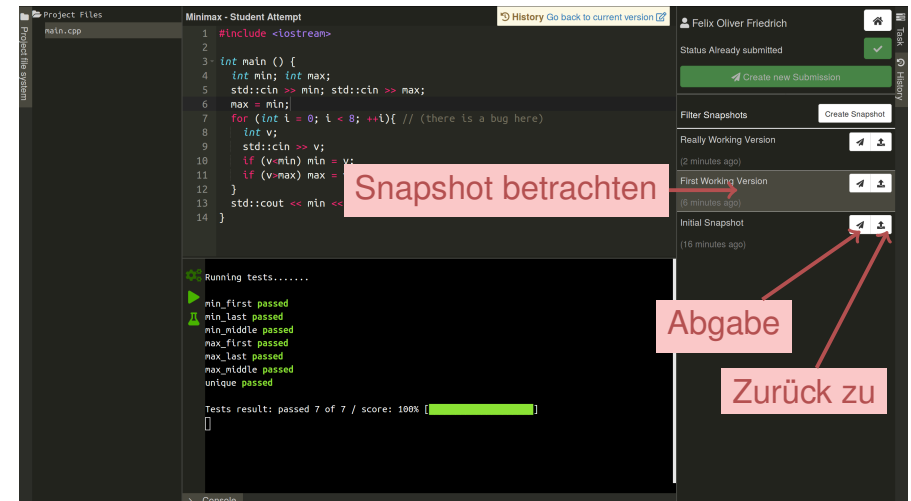
9

10

Wo ist der Save Knopf?

Snapshots

- Das Filesystem ist transaktionsbasiert und es wird laufend gespeichert ("autosave"). Beim Öffnen eines Projektes findet man immer den zuletzt gesehenen Zustand wieder.
- Der derzeitige Stand kann als (benannter) *Snapshot* festgehalten werden. Zu gespeicherten Snapshots kann jederzeit zurückgekehrt werden.
- Der aktuelle Stand kann als Snapshot abgegeben (submitted) werden. Zudem kann jeder gespeicherte Snapshot abgegeben werden.



11

12