



Was ist der Effekt folgender Anweisung?

```
for (int i=0; ++i; i<5)
    std::cout << i << " ";
```

- 1 Ausgabe:
0 1 2 3 4
- 2 Ausgabe:
1 2 3 4 5
- 3 die Anweisung
ist ungültig
- 4 Ausgabe:
1 2 3 4 5 6 7 ...
- 5 kein Effekt
- 6 Ausgabe: 0
- 7 Ausgabe: 1

for-Schleifen



```
for (int i=0; ++i; i<5)
    std::cout << i << " ";
```

Das Beispiel zeigt die negative Auswirkung der automatischen Konversion zwischen `int` und `bool`: Fortschritt und Bedingung der `for`-Schleife sind vertauscht.

Das Verhalten der Schleife ist theoretisch undefiniert. Praktisch sind 2^{32} Durchläufe zu erwarten.

- 1 Ausgabe:
0 1 2 3 4
- 2 Ausgabe:
1 2 3 4 5
- 3 die Anweisung
ist ungültig
- 4 Ausgabe:
1 2 3 4 5 6 7 ...
- 5 kein Effekt
- 6 Ausgabe: 0
- 7 Ausgabe: 1

for-Schleifen



```
for (int i=0; ++i; i<5)
    std::cout << i << " ";
```

Das Beispiel zeigt die negative Auswirkung der automatischen Konversion zwischen `int` und `bool`: Fortschritt und Bedingung der `for`-Schleife sind vertauscht.

Das Verhalten der Schleife ist theoretisch undefiniert. Praktisch sind 2^{32} Durchläufe zu erwarten.

- 1 Ausgabe:
0 1 2 3 4
- 2 Ausgabe:
1 2 3 4 5
- 3 die Anweisung
ist ungültig
- 4 Ausgabe: ●
1 2 3 4 5 6 7 ...
- 5 kein Effekt
- 6 Ausgabe: 0
- 7 Ausgabe: 1