



Hermann Lehner, Felix Friedrich

Informatik I

Vorlesung am D-BAUG der ETH Zürich

Herbst 2019

Allgemeine Informationen zur Vorlesung

Organisatorisches, Tools, Übungen, Prüfung

Vorlesungshomepage:

<https://lec.inf.ethz.ch/baug/informatik1>

Das Team

Dozenten

Hermann Lehner¹ Felix Friedrich

Chef-Assistent

Julia Chatain

Assistenten

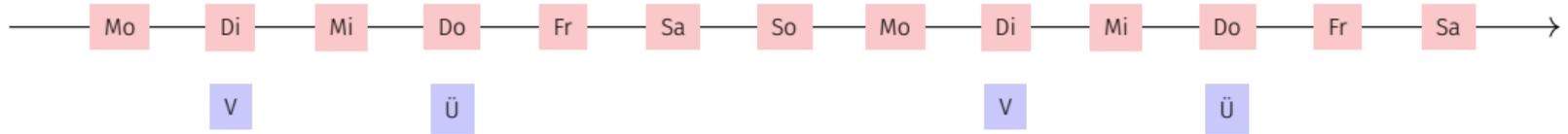
Enis Mustafa Jean-Pierre Smith
Joshua Schneider Maria Grundmann
Martin Clochard Michael Seeber
Nicolas Döbeli Pesho Ivanov
Valentin Scherer Vu Nguyen
Wytse Oortwijn

¹Hauptverantwortlich

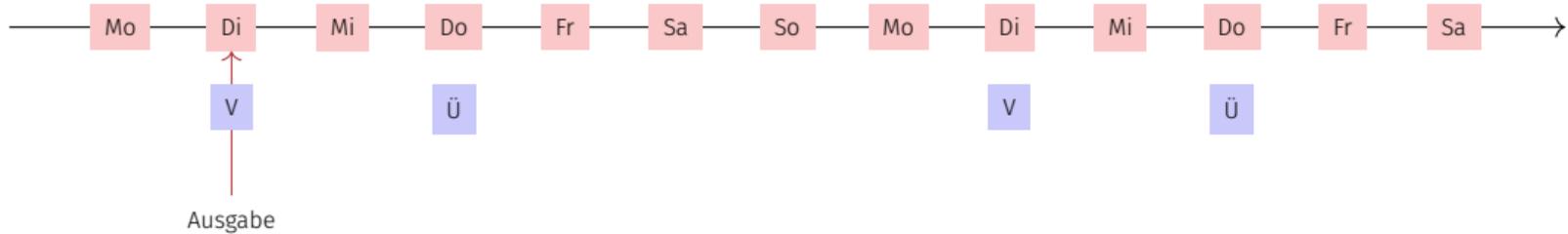
Einschreibung in Übungsgruppen

- Gruppeneinteilung selbstständig via myStudies
- Die gezeigten Räume und Termine abhängig vom Studiengang.

Übungsbetrieb

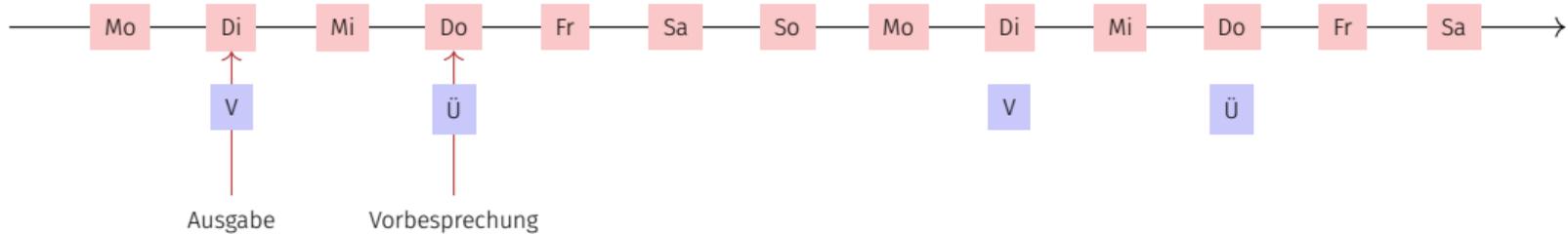


Übungsbetrieb



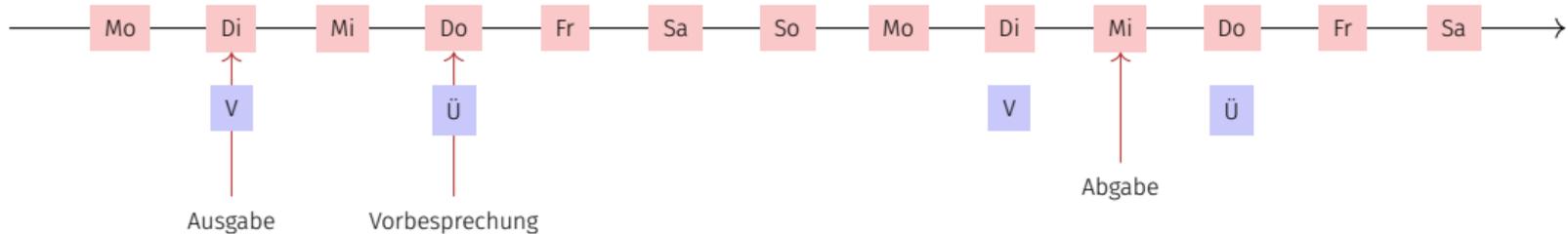
- Übungsblattausgabe zur Vorlesung (online).
- Vorbesprechung in der folgenden Übung.
- Bearbeitung der Übung bis spätestens am Tag vor der nächsten Übungsstunde (23:59h).
- Nachbesprechung der Übung in der nächsten Übungsstunde. Feedback zu den Abgaben innerhalb einer Woche nach Nachbesprechung.

Übungsbetrieb



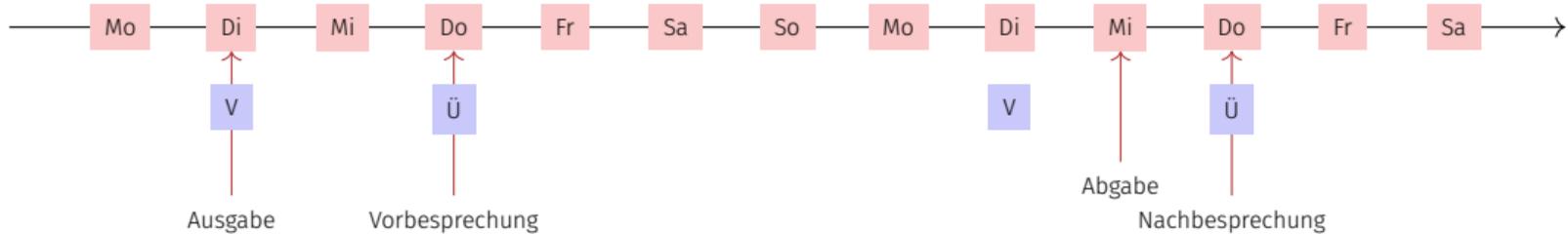
- Übungsblattausgabe zur Vorlesung (online).
- Vorbereitung in der folgenden Übung.
- Bearbeitung der Übung bis spätestens am Tag vor der nächsten Übungsstunde (23:59h).
- Nachbesprechung der Übung in der nächsten Übungsstunde. Feedback zu den Abgaben innerhalb einer Woche nach Nachbesprechung.

Übungsbetrieb



- Übungsblattausgabe zur Vorlesung (online).
- Vorbereitung in der folgenden Übung.
- Bearbeitung der Übung bis spätestens am Tag vor der nächsten Übungsstunde (23:59h).
- Nachbereitung der Übung in der nächsten Übungsstunde. Feedback zu den Abgaben innerhalb einer Woche nach Nachbereitung.

Übungsbetrieb



- Übungsblattausgabe zur Vorlesung (online).
- Vorbisprechung in der folgenden Übung.
- Bearbeitung der Übung bis spätestens am Tag vor der nächsten Übungsstunde (23:59h).
- Nachbesprechung der Übung in der nächsten Übungsstunde. Feedback zu den Abgaben innerhalb einer Woche nach Nachbesprechung.

In der ersten Woche bearbeiten Sie selbständig unser **Java-Tutorial**

- Einfacher Einstieg in Java, kein Vorwissen nötig!
- Zeitbedarf: ca. zwei bis vier Stunden
- In der zweiten Woche gibt's ein **Self Assessment** zum Tutorial

In der ersten Woche bearbeiten Sie selbständig unser **Java-Tutorial**

- Einfacher Einstieg in Java, kein Vorwissen nötig!
- Zeitbedarf: ca. zwei bis vier Stunden
- In der zweiten Woche gibt's ein **Self Assessment** zum Tutorial

→ Das ist gut investierte Zeit!

Java Tutorial:

`https://frontend-1.et.ethz.ch/sc/WKrEKYAuHvaeTqLzr`

Buch zur Vorlesung

Sprechen Sie Java?

Hanspeter Mössenböck

dpunkt.verlag

- Gut aufgebautes Lernmaterial
 - Vertiefte Diskussion der Themen
 - Übungsaufgaben mit Lösungen
-
- Verfügbar in der Polybuchhandlung zu vergünstigten Konditionen



Relevantes für die Prüfung

Prüfungsstoff für die Endprüfung schliesst ein

- Vorlesungsinhalt (Vorlesung, Handout) und
- Übungsinhalte (Übungsstunden, Übungsaufgaben).

Relevantes für die Prüfung

Prüfung ist schriftlich am Computer.

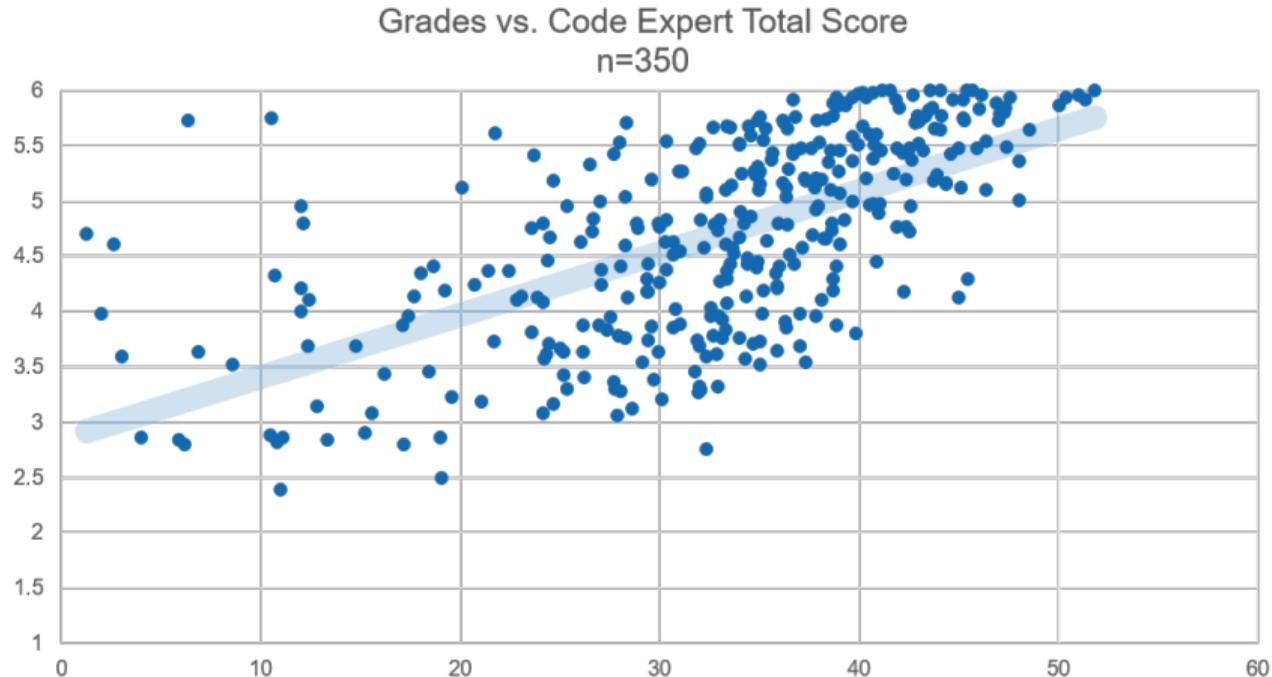
Es wird sowohl praktisches Wissen (Programmierfähigkeit) als auch theoretisches Wissen (Hintergründe, Systematik) geprüft.

Zu den Übungen

- Bearbeitung der wöchentlichen Übungsserien ist also freiwillig, wird aber **dringend** empfohlen!

Zu den Übungen

- Bearbeitung der wöchentlichen Übungsserien ist also freiwillig, wird aber **dringend** empfohlen!



Unser Angebot (VVZ)

- Ihre Programmierübungen werden (halb)automatisch bewertet. Durch Bearbeitung der wöchentlichen Übungsserien kann ein Bonus von maximal 0.25 Notenpunkten erarbeitet werden, der an die Prüfung mitgenommen wird.
- Der Bonus ist proportional zur erreichten Punktzahl von speziell markierten Bonusaufgaben, wobei volle Punktzahl einem Bonus von 0.25 entspricht. Die Zulassung zu speziell markierten Bonusaufgaben hängt von der erfolgreichen Absolvierung anderer Übungsaufgaben ab. Der erreichte Notenbonus verfällt, sobald die Vorlesung neu gelesen wird.

Unser Angebot (Konkret)

- Insgesamt 3 Bonusaufgaben; 2/3 der Punkte reichen für 0.25 Bonuspunkte für die Prüfung
- Sie können also z.B. 2 Bonusaufgaben zu 100% lösen, oder 3 Bonusaufgaben zu je 66%, oder ...
- Bonusaufgaben müssen durch erfolgreich gelöste Übungsserien freigeschaltet (→ Experience Points) werden
- Es müssen wiederum nicht alle Übungsserien vollständig gelöst werden, um eine Bonusaufgabe freizuschalten
- Details: Kurswebseite, Übungsstunden, Online-Übungssystem (Code Expert)

Akademische Lauterkeit

Regel

Sie geben nur eigene Lösungen ab, welche Sie selbst verfasst und verstanden haben.

Wir prüfen das (zum Teil automatisiert) nach und behalten uns insbesondere mündliche Prüfgespräche vor.

Sollten Sie zu einem Gespräche eingeladen werden: geraten Sie nicht in Panik. Es gilt primär die Unschuldsvermutung. Wir wollen wissen, ob Sie verstanden haben, was Sie abgegeben haben.