



Hermann Lehner, Felix Friedrich

Informatik I

Vorlesung am D-BAUG der ETH Zürich

Herbst 2019

Material

Vorlesungshomepage:

<https://lec.inf.ethz.ch/baug/informatik1>

Allgemeine Informationen zur Vorlesung

Organisatorisches, Tools, Übungen, Prüfung

Das Team

Dozenten

Hermann Lehner¹ Felix Friedrich

Chef-Assistent

Julia Chatain

Assistenten

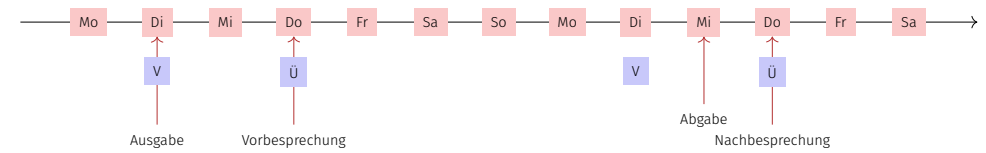
Enis Mustafa	Jean-Pierre Smith
Joshua Schneider	Maria Grundmann
Martin Clochard	Michael Seeber
Nicolas Döbeli	Pesho Ivanov
Valentin Scherer	Vu Nguyen
Wytse Oortwijn	

¹Hauptverantwortlich

Einschreibung in Übungsgruppen

- Gruppeneinteilung selbstständig via myStudies
- Die gezeigten Räume und Termine abhängig vom Studiengang.

Übungsbetrieb



- Übungsblattausgabe zur Vorlesung (online).
- Vorbesprechung in der folgenden Übung.
- Bearbeitung der Übung bis spätestens am Tag vor der nächsten Übungsstunde (23:59h).
- Nachbesprechung der Übung in der nächsten Übungsstunde. Feedback zu den Abgaben innerhalb einer Woche nach Nachbesprechung.

4

5

Tutorial

In der ersten Woche bearbeiten Sie selbstständig unser **Java-Tutorial**

- Einfacher Einstieg in Java, kein Vorwissen nötig!
- Zeitbedarf: ca. zwei bis vier Stunden
- In der zweiten Woche gibt's ein **Self Assessment** zum Tutorial

→ Das ist gut investierte Zeit!

Tutorial - Url

Java Tutorial:

<https://frontend-1.et.ethz.ch/sc/WKrEKYAuHvaeTqLzr>

6

7

Buch zur Vorlesung

Sprechen Sie Java?

Hanspeter Mössenböck
dpunkt.verlag

- Gut aufgebautes Lernmaterial
- Vertiefte Diskussion der Themen
- Übungsaufgaben mit Lösungen
- Verfügbar in der Polybuchhandlung zu vergünstigten Konditionen



Relevantes für die Prüfung

Prüfungsstoff für die Endprüfung schliesst ein

- Vorlesungsinhalt (Vorlesung, Handout) und
- Übungsinhalte (Übungsstunden, Übungsaufgaben).

Prüfung ist schriftlich am Computer.

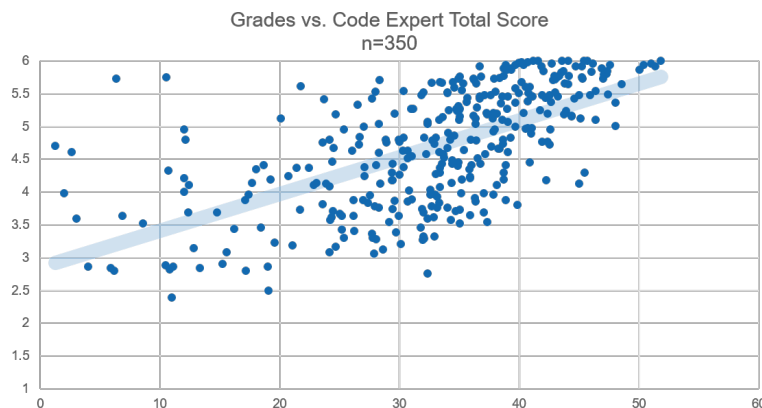
Es wird sowohl praktisches Wissen (Programmierfähigkeit) als auch theoretisches Wissen (Hintergründe, Systematik) geprüft.

8

9

Zu den Übungen

- Bearbeitung der wöchentlichen Übungsserien ist also freiwillig, wird aber **dringend** empfohlen!



10

Unser Angebot (VVZ)

- Ihre Programmierübungen werden (halb)automatisch bewertet. Durch Bearbeitung der wöchentlichen Übungsserien kann ein Bonus von maximal 0.25 Notenpunkten erarbeitet werden, der an die Prüfung mitgenommen wird.
- Der Bonus ist proportional zur erreichten Punktzahl von speziell markierten Bonusaufgaben, wobei volle Punktzahl einem Bonus von 0.25 entspricht. Die Zulassung zu speziell markierten Bonusaufgaben hängt von der erfolgreichen Absolvierung anderer Übungsaufgaben ab. Der erreichte Notenbonus verfällt, sobald die Vorlesung neu gelesen wird.

11

Unser Angebot (Konkret)

- Insgesamt 3 Bonusaufgaben; 2/3 der Punkte reichen für 0.25 Bonuspunkte für die Prüfung
- Sie können also z.B. 2 Bonusaufgaben zu 100% lösen, oder 3 Bonusaufgaben zu je 66%, oder ...
- Bonusaufgaben müssen durch erfolgreich gelöste Übungsserien freigeschaltet (→ Experience Points) werden
- Es müssen wiederum nicht alle Übungsserien vollständig gelöst werden, um eine Bonusaufgabe freizuschalten
- Details: Kurswebseite, Übungsstunden, Online-Übungssystem (Code Expert)

12

Akademische Lauterkeit

Regel

Sie geben nur eigene Lösungen ab, welche Sie selbst verfasst und verstanden haben.

Wir prüfen das (zum Teil automatisiert) nach und behalten uns insbesondere mündliche Prüfungsgespräche vor.

Sollten Sie zu einem Gespräch eingeladen werden: geraten Sie nicht in Panik. Es gilt primär die Unschuldsvermutung. Wir wollen wissen, ob Sie verstanden haben, was Sie abgegeben haben.

13